



Universidade Federal do Maranhão

Coordenadoria do Curso de Ciência da Computação

O curso de Ciência da Computação da UFMA

Curso de Ciência da Computação

Curso: Ciência da Computação (www.deinf.ufma.br/~cocom)

Nível: Graduação plena (Bacharelado)

Unidade Responsável: Departamento de Informática - DEINF

Vagas anuais: 92 vagas, com duas entradas anuais (46/46)

Grau conferido: Bacharel em Ciência da Computação

Início do curso: 05/01/1987

Curso de Ciência da Computação

Objetivo Gerais

- ❑ Dar ao aluno uma formação em Ciências, a fim de que este possa ser capaz de compreender os fundamentos do conhecimento científico e contribuir construtivamente para a pesquisa e desenvolvimento na área de Computação.
- ❑ Permitir ao aluno compreender a inserção e disseminação da Computação e seus subprodutos na sociedade atual, agindo eticamente e de maneira socialmente responsável na aplicação de conhecimentos e tecnologias.

Curso de Ciência da Computação

Objetivo Gerais

- ❑ Propiciar ao corpo discente o domínio do conhecimento e das ferramentas adequadas para o exercício profissional, seja no setor industrial, governamental, de comércio, serviços ou educacional.
- ❑ Permitir que o egresso encare com naturalidade o surgimento de novas tecnologias e métodos, sendo capaz de compreendê-los e utilizá-los em seu exercício profissional.

Curso de Ciência da Computação

Competências do Egresso

- ❑ Compreender e ser capaz de definir formalmente os conceitos fundamentais da Ciência da Computação.
- ❑ Desenvolver o raciocínio abstrato, de modo que lhe seja possível compreender e solucionar problemas potencialmente complexos.
- ❑ Ser capaz de desenvolver novos algoritmos, sistemas, provas, métodos e métricas relacionados à Computação.
- ❑ Aplicar os conhecimentos adquiridos na resolução de problemas computacionais.

Curso de Ciência da Computação

Organização Curricular:

www.deinf.ufma.br/~cocom

- a) **Ciência da Computação**
- b) **Matemática e Estatística**
- c) **Física e Eletricidade**
- d) **Tecnologias básicas**

Curso de Ciência da Computação

Flexibilização

| COMPONENTES CURRICULARES | CRÉDITOS | CARGA HORÁRIA | PERCENTUAL | |
|-------------------------------|------------|----------------|----------------|--------|
| Disciplinas Básicas | 122 | 1.935 | 54,7 % | |
| Disciplinas Eletivas (mínimo) | | | | |
| a) Grupo I (Específicas) | 48 | 720 | 26,7 % | |
| b) Grupo II (Humanidades) | 15 | 225 | | |
| Atividades Complementares | 12 | 180 | 5,1 % | 18,6 % |
| Estágio Curricular | 8 | 360 | 10,1 % | |
| Monografia | 8 | 120 | 3,4 % | |
| TOTAL (MÍNIMO) | 213 | 3.540 h | 100,0 % | |

Curso de Ciência da Computação

- Dúvidas:
 - Que eletivas escolher?
 - Escolha a disciplina que você tiver mais aptidão e interesse
 - Quando escolher?
 - Todo final de período existe um período de matrícula no qual você escolhe as disciplinas que deseja cursar. Fique atento.
 - Qual sequência de disciplinas tomar como atitude?
 - Verifique a Sequência aconselhada pelos professores

Curso de Ciência da Computação

- Dúvidas
 - Onde consigo o fluxo de disciplinas com seus pré-requisitos?
 - Dois lugares:
 - Fluxograma visual
 - Sequência Detalhada (recomendado)
 - Se aconselhe com o Coordenador do Curso sempre que precisar!

Curso de Ciência da Computação

- Dúvidas:
 - Livros?
 - Busque realizar o cadastro da biblioteca levando confirmação de matrícula e duas fotos 3x4
 - O cadastro permite: empréstimo, renovação de livros; matrícula online pelo site da ufma
 - Laboratórios de ampla utilização?
 - 4 Labs. de ensino: compartilhado com aulas

Curso de Ciência da Computação

- Dúvidas:
 - Quando posso fazer Atividades Complementares?
 - Durante todo o tempo do curso
 - Onde posso conseguir quais atividades podem ser aproveitadas como Atividades Complementares?
 - www.deinf.ufma.br/~cocom

Curso de Ciência da Computação

- Dúvidas:
 - Eventos comuns:
 - Maratonas de programação
 - Robocopa
 - JIM - Jornada Informática do Maranhão
 - EACOMP - Encontro Acadêmico de Computação

Curso de Ciência da Computação

- Dúvidas:
 - Quando fazer estágio?
 - Existe duas modalidades de estágio: obrigatório e não obrigatório.
 - Estágio obrigatório só pode ser realizado com no mínimo 2310h cumpridas no curso
 - Estágio não obrigatório pode ser realizado após 700h de curso (ainda em análise)
 - Como obter uma vaga de estágio?
 - Através de oportunidades com o coordenador de estágio, ufma e dispostas em divulgação

Curso de Ciência da Computação

- Dúvidas:
 - Como posso fazer atividades de iniciação científica?
 - Geralmente através do convite de professores de disciplinas que estão cursando.
 - Poderá ser divulgado através da coordenação do curso
 - É obrigado a fazer atividades de iniciação científica?
 - Altamente recomendado como formação profissional e intelectual

Curso de Ciência da Computação

- Dúvidas:
 - Quais são os laboratórios existentes hoje, coordenados por professores de informática?
 - Labmint
 - LSD
 - LACMO
 - LAWS
 - GESERC
 - NCA
 - Outros laboratórios afins principalmente da Engenharia Elétrica

Curso de Ciência da Computação

- Meios de comunicação da COCOM:

cocom@ufma.br

SIGAA

www.deinf.ufma.br/~cocom

- A tenção especial para a seção de Documentos

Curso de Ciência da Computação

- Atividades associadas:
 - Empresa Júnior
 - PET
 - Diretório Acadêmico - DACS